

stratégie prêts pour le comité de direction

Les 25 skills à installer dans Claude pour produire des decks PowerPoint de stratégie, du cadrage à la communication, avec les règles d'un deck qui tient en comité.

BLYX-AGENCY.COM · 24 OCTOBRE 2026 · PAR PIERRE CORDELIER

Vous demandez un deck à Claude et vous recevez vingt slides de puces. Chaque titre est un sujet (« Analyse du marché »), aucun ne dit ce qu'il faut en conclure. En comité de direction, personne ne retient rien, et la décision est repoussée à la réunion suivante.

Le problème ne vient pas de l'outil. Il vient de la consigne : « fais-moi un PowerPoint sur notre stratégie » ne dit ni la décision attendue, ni le fil de l'argumentation, ni le niveau d'exigence. Un skill règle cela une fois pour toutes : vous écrivez la méthode, Claude l'applique à chaque deck.

Ce guide vous donne 25 skills, rangés en cinq familles : cadrage, diagnostic, choix, exécution, communication. Avec eux, les règles d'un deck prêt pour le comité de direction, un gabarit de skill complet, et le prompt qui demande à Claude d'écrire les 25 à votre place.

Les règles d'un deck prêt pour le comité

Ces règles sont le socle. Elles vont dans un fichier unique, que les skills appellent. Elles viennent de la méthode des cabinets de conseil,



en particulier du principe de la pyramide de Barbara Minto : le message

B Blyx en haut, et chaque niveau résume ceux qui sont dessous 

- 1. On commence par la réponse.** La première slide donne la recommandation, pas le contexte. Le détail vient ensuite, pour la prouver.
- 2. Un titre d'action par slide.** Le titre énonce la conclusion, pas le sujet. « Le marché croît de 4 % par an mais notre part recule » dit quelque chose ; « Analyse du marché » ne dit rien.
- 3. Un message par slide.** Si vous avez besoin d'un « et » dans le titre, il y a deux slides.
- 4. Des arguments regroupés par trois.** Ils sont distincts (rien ne se chevauche) et complets (rien ne manque). C'est le principe MECE : mutuellement exclusifs, collectivement exhaustifs.
- 5. Quatre puces au maximum, en phrases complètes.** C'est un conseil d'auteur, pas une norme, mais il chasse les listes de mots-clés.
- 6. Un visuel qui prouve le titre.** Un graphique, une matrice, un schéma. Pas une image de décoration.
- 7. Chaque chiffre a sa source.** Nom du document, date, page. Sans source, le chiffre sort du deck.
- 8. Un fil qui se lit en titres.** Si vous lisez uniquement les titres, dans l'ordre, vous obtenez l'histoire complète.

Un point d'honnêteté : un deck n'est pas toujours le bon format. Jeff Bezos écrivait en 2018 que chez Amazon, on ne fait pas de présentations PowerPoint : les équipes rédigent des mémos narratifs de six pages, lus en silence en début de réunion. Si votre sujet est u



Avant d'installer : ce qu'il faut savoir

- ✓ **Où ça marche.** Anthropic propose un skill `pptx` pré-construit, qui crée et édite des fichiers PowerPoint. Il est disponible sur `claude.ai` et sur l'API. La documentation ne le donne pas comme disponible dans Claude Code. Pour des decks `.pptx`, le plus simple est donc `claude.ai`.
- ✓ **Le réglage à activer.** Dans `claude.ai`, Paramètres puis Capacités : activez « Code execution and file creation ». Sans lui, pas de fichier téléchargeable.
- ✓ **Vos skills sont individuels.** Dans `claude.ai`, un skill personnalisé n'est pas partagé à l'équipe. Chaque personne qui veut le guide l'importe elle-même.
- ✓ **Ne copiez pas le skill d'Anthropic.** Le skill `pptx` est sous licence « Proprietary ». Vos 25 skills dépendent de lui pour fabriquer le fichier, mais ils ne le recopient pas. Ils décrivent la méthode et le contenu.
- ✓ **Le quota.** Créer un fichier consomme davantage de quota qu'une conversation classique. Faites relire le storyline en texte avant de demander le `.pptx`.

Les 25 skills

Chaque skill est un dossier avec un fichier `SKILL.md`. Le nom du dossier est le nom du skill : minuscules, chiffres et tirets, sans « clau



» ni « anthropic » dedans.



Famille 1 : cadrage (5 skills)

Claude ne commence pas par la réponse du jour, il commence par la question. Ces skills produisent le cadrage en une page, l'idée directrice et l'arbre logique à défendre avant l'analyse.

N°	Dossier	Ce que le skill produit
1	etat-des-lieux	Une slide de situation : faits, chiffres, ce qui bloque, sources
2	question-de-decision	La question posée au comité : qui décide, pour quand, selon quels critères
3	scqa-idee-directrice	Situation, complication, question, réponse, puis l'idée directrice en une phrase
4	arbre-mece	L'arbre de problèmes : des branches distinctes qui couvrent tout le sujet
5	hyptheses-a-verifier	Une hypothèse par branche, l'analyse qui la teste, la source à trouver

Famille 2 : diagnostic (5 skills)

Ces skills construisent la slide du paysage, la vue de là où se trouve la valeur et ce qui reste à prendre.

N°	Dossier	Ce que le skill produit
6	carte-du-marche	Taille, croissance, acteurs et dynamiques, sur une slide



N°
7

Dossier

Blyx

Ce que le skill produit



	analyse-concurrentielle	Un tableau comparatif sur les critères qui comptent pour vos clients
8	gisements-de-profit	Où se fait la marge, par activité, client ou produit
9	segmentation	Des segments distincts, chacun avec son poids et son attractivité
10	espaces-libres	Le graphique des zones peu occupées, qui montre où aller

Famille 3 : choix (5 skills)

Le comité tranche des options, pas des analyses. Ces skills transforment le diagnostic en choix défendable.

N°	Dossier	Ce que le skill produit
11	options-strategiques	Trois options distinctes, y compris « ne rien changer »
12	criteres-arbitrage	La matrice des options, notée sur des critères posés avant le vote
13	business-case-scenarios	L'économie de chaque scénario : coûts, gains, hypothèses, ce qui fait basculer
14	vue-portefeuille	Les activités ou projets placés sur une même grille, pour arbitrer entre eux
15	page-recommandation	La slide de recommandation : le choix, les raisons, les risques assumés



Famille 4 : exécution (5 skills)



Une stratégie sans responsable est un souhait. Ces skills la transforment en phases, en noms et en dates.

N°	Dossier	Ce que le skill produit
16	modele- operationnel	Qui fait quoi, avec quels outils et quelles règles, pour tenir la stratégie
17	feuille-de-route	Les initiatives en phases, reliées à la valeur qu'elles créent
18	premiers-90-jours	Ce qui démarre tout de suite, avec un responsable par action
19	responsables- gouvernance	Qui décide, à quel rythme, avec quelles instances
20	risques- indicateurs	Les risques principaux et les indicateurs qui disent si l'on dérape

Famille 5 : communication (5 skills)

Le contenu peut être bon et le deck mauvais. Ces skills ordonnent les slides pour que le message tombe dès le titre.

N°	Dossier	Ce que le skill produit
21	structure- pyramidale	L'ordre des slides : message en haut, arguments regroupés par trois, preuves dessous
22	titres-d- action	La réécriture de chaque titre en conclusion, et le contrôle du fil de lecture



N°	Dossier	Ce que le skill produit
23	Blyx synthese- direction	Le résumé d'une page pour qui ne lira pas le reste

24	recit-conseil	La version narrative pour un conseil d'administration
25	revue-finale-deck	Le contrôle avant envoi : règles, sources, chiffres, débordements

Le fichier de règles, à copier

Créez un fichier `regles-deck.md` dans le dossier de chaque skill : un skill doit pointer directement vers ses propres fichiers. Collez-y ce texte.

Règles d'un deck prêt pour le comité de direction

1. La première slide donne la recommandation. Le contexte vient après.
2. Chaque titre est une conclusion en une phrase, pas un sujet.
3. Un message par slide. Un "et" dans le titre veut dire deux slides.
4. Les arguments sont regroupés par trois, distincts et complets.
5. Quatre puces au maximum, en phrases complètes. Pas de puce orpheline.
6. Un visuel qui prouve le titre (graphique, matrice, schéma).
7. Chaque chiffre porte sa source : document, date, page. Un chiffre sans source est retiré ou marqué "à vérifier".
8. En lisant uniquement les titres dans l'ordre, on doit comprendre toute l'histoire.
9. Si une donnée manque, l'écrire clairement dans la slide ("donnée à fournir") au lieu de l'inventer.
10. Ne jamais produire un fichier avant que le plan des slides ait été validé en texte.



Un skill complet, à copier



Voici le skill n° 4, arbre-mece . Les 24 autres suivent la même forme :



seul le contenu change.

name: arbre-mece

description: Construit l'arbre de problèmes MECE d'un deck de stratégie. À utiliser pour un deck, des slides ou un cadrage où la question de décision est posée.

Arbre de problèmes MECE

Quand l'utiliser

Quand la question de décision est écrite et qu'il faut décomposer le sujet avant toute analyse.

Ce qu'il te faut

- La question de décision, en une phrase. Si elle manque, la demander avant de continuer.
- Le contexte de l'entreprise, tel que l'utilisateur le fournit. Ne rien inventer.

Étapes

1. Reformule la question de décision en une phrase.
2. Découpe-la en trois ou quatre branches. Elles ne se chevauchent pas et couvrent tout le sujet.
3. Pour chaque branche, deux à quatre sous-questions.
4. Vérifie : une idée peut-elle appartenir à deux branches ? Manque-t-il un angle ? Corrige.
5. Présente l'arbre en texte à l'utilisateur et attends son accord.

Slide à produire (après accord)

- Titre d'action : la conclusion sur la structure du problème.
- Corps : l'arbre sur une slide, lisible de loin.
- Pied de page : sources ou "à fournir".

Règles

Respecte les règles de [regles-deck.md](regles-deck.md).



Pourquoi ce gabarit fonctionne : la description dit à Claude quand c'est un **Blyx** skill, le corps dit quoi faire pas à pas, et le fichier de règles  garde le niveau d'exigence identique d'un skill à l'autre. Au démarrage, seuls le nom et la description sont lus. Le reste se charge quand le skill se déclenche. Gardez un corps de **SKILL.md** court (moins de 500 lignes) et les détails dans des fichiers à part.

Le prompt qui écrit les 25 skills

Plutôt que de rédiger 25 fichiers à la main, demandez-les à Claude. Collez le tableau des 25 skills ci-dessus avec ce prompt.

Contexte : je veux créer 25 skills pour produire des decks PowerPoint de stratégie prêts pour un comité de direction. Je te donne la liste ci-dessous (numéro, nom de dossier, ce que le skill produit).

[coller ici les cinq tableaux]

Objectif : écrire le fichier SKILL.md de chacun des 25 skills, sur le modèle du skill "arbre-mece" que je te joins, plus le fichier regles-deck.md commun.

Format de chaque SKILL.md :

- un frontmatter avec "name" (le nom du dossier) et "description" ;
- la description fait moins de 200 caractères, dit ce que le skill fait et quand l'utiliser, et contient les mots "deck" et "slides" ;
- puis les sections : Quand l'utiliser, Ce qu'il te faut, Étapes, Slide à produire, Règles.

Règles :

- ne rien inventer : si une information manque pour un deck, le skill demande à l'utilisateur ;
- chaque skill exige un titre d'action et une source pour chaque chiffre ;
- chaque skill finit en demandant l'accord sur le plan en texte



avant de générer le fichier .pptx ;



pour générer le fichier, le skill renvoie au skill pptx
'Antipic, sans le recopier.



Livrable : les 25 dossiers, prêts à zipper, un par un. Commence par les 5 skills de cadrage et attends mon feu vert avant la famille suivante.

Avancez famille par famille. Vous relisez cinq skills, vous les testez, puis vous passez aux cinq suivants.

Installer les skills

Dans claude.ai

1. Activez « Code execution and file creation » dans Paramètres, Capacités.
2. Zippez chaque dossier de skill. Le dossier doit être à la racine de l'archive, pas son contenu seul.
3. Importez le zip et activez-le dans la section Skills de vos paramètres. L'intitulé exact du menu a changé entre les pages d'aide : suivez ce que vous voyez à l'écran.
4. Gardez le fichier `SKILL.md` en majuscules et une description courte. Les pages officielles ne donnent pas la même limite (200 ou 1 024 caractères) : en dessous de 200, vous êtes tranquille.

Dans Claude Code

Copiez le dossier du skill dans `.claude/skills/` (pour un projet) ou `~/claude/skills/` (pour vous). Claude Code surveille ces dossiers en général sans redémarrage. Sachez que le skill `pptx` pré-construit n'est pas annoncé comme disponible dans Claude Code : utilisez-le



L'ordre de travail d'un deck de stratégie

Une fois les skills installés, voici la séquence.

1. **Cadrer.** Skills 1 à 3 : l'état des lieux, la question de décision, l'idée directrice. Sortie en texte.
2. **Décomposer.** Skills 4 et 5 : l'arbre MECE et les hypothèses à vérifier.
3. **Diagnostiquer, puis choisir.** Skills 6 à 15, selon le sujet. Vous n'avez pas besoin des 25 pour chaque deck.
4. **Ordonner.** Skills 21 et 22 : la structure pyramidale et les titres d'action. Relisez les titres seuls.
5. **Générer.** Demandez le fichier .pptx. Le skill `pptx` passe par un script, puis vous pouvez demander un contrôle du fichier et un rendu image pour repérer les textes qui débordent.
6. **Contrôler.** Skill 25, puis votre propre relecture : chaque chiffre, chaque source.

Exemple de demande :

Je prépare un deck de 12 slides pour notre comité de direction du [date]. La décision : [décision à prendre]. Utilise les skills de cadrage, puis structure-pyramidale et titres-d-action. Donne-moi d'abord le plan des slides en texte, avec un titre d'action par slide. Ne génère pas le fichier avant mon accord.



Vérifier avant de présenter



Un deck propre n'est pas un deck juste. Trois contrôles à faire vous-même.



- ✓ **Les sources.** Claude peut citer des pages qui n'existent pas. Une étude de 2026 sur dix modèles et agents a mesuré 3 à 13 % d'URL inventées, et 5 à 18 % de liens qui ne s'ouvrent pas. Ouvrez chaque lien avant de le laisser dans un deck.
- ✓ **Les chiffres.** Recalculez les totaux et les pourcentages à la main. Demandez à Claude d'indiquer d'où vient chaque chiffre : si la réponse est floue, retirez-le.
- ✓ **Le rendu.** Le débordement de texte est le piège principal d'un fichier généré. Regardez chaque slide en image, pas seulement la miniature.

Une dernière remarque : ces skills sont une méthode, pas un expert. Le contenu des 25 skills dépend de ce que vous leur fournissez. Si vos données sont faibles, le deck sera bien rangé mais faible. Mieux vaut un deck de huit slides vérifiées qu'un deck de vingt slides plausibles.

Source. Documentation Anthropic : [Agent Skills](#), [bonnes pratiques d'écriture des skills](#), [Creating custom skills](#), [Create and edit files with Claude](#), [Use Skills in Claude Code](#), [dépôt anthropics/skills](#) et son [skill pptx](#). Méthode de conseil : [The Minto Pyramid Principle](#) (Think Insights, 2018), [How to create effective consulting slides using Minto Principles](#) (PPT Productivity, 2023), [PowerPoint banned at Amazon](#) (Office Watch, 2018). Fiabilité des sources générées : [Rao, Wong, Callison-Burch, arXiv:2604.03173](#) (2026).



